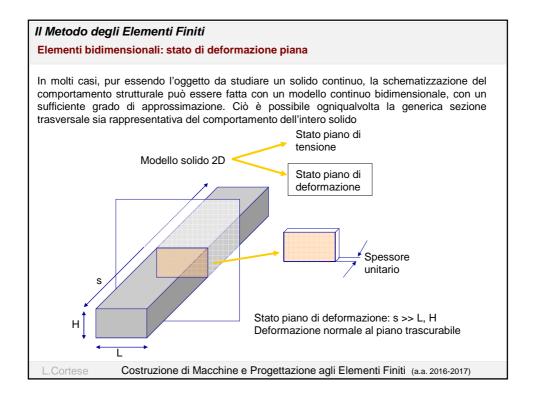
Problemi piani: L'elemento triangolare a 3 nodi

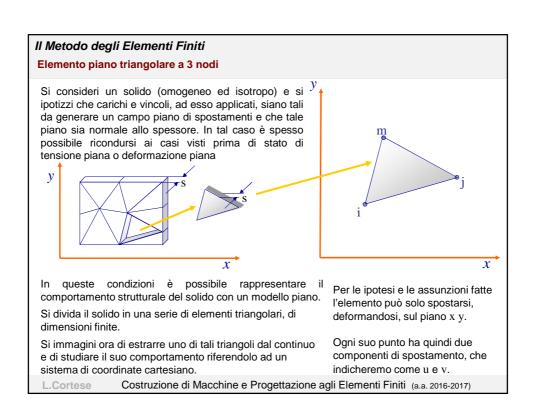
Dalle dispense del prof. Dario Amodio e dalle lezioni del prof. Giovanni Santucci

Cortes

Costruzione di Macchine e Progettazione agli Elementi Finiti (a.a. 2016-2017)

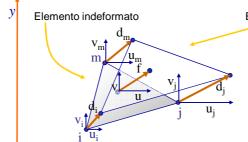
Il Metodo degli Elementi Finiti Elementi bidimensionali: stato di tensione piana In molti casi, pur essendo l'oggetto da studiare un solido continuo, la schematizzazione del comportamento strutturale può essere fatta con un modello continuo bidimensionale, con un sufficiente grado di approssimazione. Ciò è possibile quando la generica sezione trasversale sia rappresentativa del comportamento dell'intero solido Stato piano di tensione Modello solido 2D Stato piano di deformazione Spessore unitario o spessore effettivo L Stato piano di tensione: s << L, H Tensione normale al piano trascurabile L.Cortese Costruzione di Macchine e Progettazione agli Elementi Finiti (a.a. 2016-2017)





Elemento piano triangolare a 3 nodi

Consideriamo quindi l'elemento e, dotato di spessore $s,\,$ nel piano $x\,\,y.$ L'elemento è un triangolo di vertici $i,\,\,j\,\,,\,m$



Elemento deformato

Indichiamo con $\{f\}$ il vettore degli spostamenti di un generico punto interno.

Le componenti del vettore $\{f\}$ sono u e v :

$$\{f\} = \begin{cases} u \\ v \end{cases}$$

 $\{f\}$ dipende dal vettore degli spostamenti nodali di elemento $\{d\}^e$ tramite una matrice di forma [N] che contiene le funzioni di spostamento:

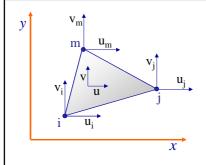
$$\{f\} = [N]\{d\}^e$$

L.Cortese

Costruzione di Macchine e Progettazione agli Elementi Finiti (a.a. 2016-2017)

Il Metodo degli Elementi Finiti

Elemento piano triangolare a 3 nodi: funzioni di forma



Nel caso di elemento piano a tre nodi

$$r_e = 2$$

 $m = 3$

$$\left\{d\right\}^{e} = \left\{\begin{matrix}d_{i}\\d_{j}\\d_{m}\end{matrix}\right\}^{e} = \left\{\begin{matrix}u_{1}\\v_{1}\\u_{2}\\v_{2}\\u_{3}\end{matrix}\right\}$$

$$\{f\} = [N]\{d\}^e$$

$$\{f\} = \begin{bmatrix} N_i & N_j & N_m \end{bmatrix} \begin{pmatrix} d_i \\ d_j \\ d_m \end{pmatrix}$$

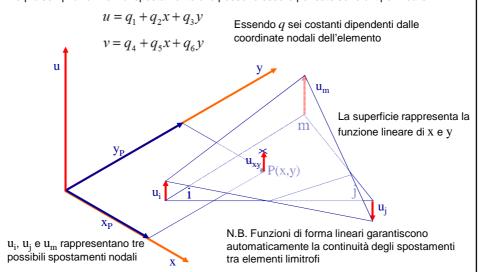
 $[N]_i$, $[N]_j$ ed $[N]_m$ sono quadrate di dimensioni 2 x 2

$${f} = {f(x, y, z)}, [N]_k = [N(x, y, z)]_k$$

L.Cortese

Elemento piano triangolare a 3 nodi: matrice delle funzioni di forma

Le più semplici funzioni di spostamento che possono essere pensate sono di tipo lineare:



Cortese Costruzione di Macchine e Progettazione agli Elementi Finiti (a.a. 2016-2017)

Il Metodo degli Elementi Finiti

Elemento piano triangolare a 3 nodi: matrice delle funzioni di forma

Le più semplici funzioni di spostamento che possono essere pensate sono di tipo lineare:

$$\begin{array}{ll} u=q_1+q_2x+q_3y & \text{Essendo } q \text{ sei costanti dipendenti dalle} \\ v=q_4+q_5x+q_6y & \text{coordinate nodali dell'elemento} \end{array}$$

Le costanti possono essere calcolate imponendo che le funzioni di spostamento assumano nei nodi esattamente il valore dello spostamento nodale.

$$\begin{aligned} u_i &= q_1 + q_2 x_i + q_3 y_i & v_i &= q_4 + q_5 x_i + q_6 y_i \\ u_j &= q_1 + q_2 x_j + q_3 y_j & v_j &= q_4 + q_5 x_j + q_6 y_j \\ u_m &= q_1 + q_2 x_m + q_3 y_m & v_m &= q_4 + q_5 x_m + q_6 y_m \end{aligned}$$

Ne derivano 2 sistemi, di 3 equazioni in 3 incognite, che consentono di calcolare i valori delle q.

Elemento piano triangolare a 3 nodi: matrice delle funzioni di forma

I valori delle incognite q sono calcolati come segue

Dal primo dei due sistemi si ha:

$$q_1 = \frac{a_i u_i + a_j u_j + a_m u_m}{2\Lambda}$$

Dove a_i , a_i e a_m sono i minori della $q_1 = \frac{a_i u_i + a_j u_j + a_m u_m}{2\Delta}$ matrice dei coefficienti che si ottengono escludendo <u>la prima</u>

e dove
$$\Delta$$
 ha il significato:
$$\Delta = \frac{1}{2} \det \begin{bmatrix} 1 & x_i & y_i \\ 1 & x_j & y_j \\ 1 & x_m & y_m \end{bmatrix} = \text{area del triangolo i j m}$$

Matrice dei coefficienti

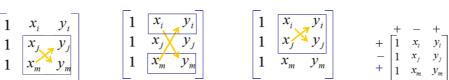
$$a_i = x_j y_m - x_m y_j$$

$$a_j = -(x_i y_m - x_m y_i)$$

$$a_m = x_i y_j - x_j y_i$$



$$\begin{bmatrix} 1 & x_i & y_i \\ 1 & x_j & y_j \\ 1 & x_m & y_m \end{bmatrix}$$



L. Cortese Costruzione di Macchine e Progettazione agli Elementi Finiti (a.a. 2016-2017)

Il Metodo degli Elementi Finiti

Elemento piano triangolare a 3 nodi: matrice delle funzioni di forma

I valori delle incognite q sono calcolati come segue

$$a_2 = \frac{b_i u_i + b_j u_j + b_m u_m}{2\Delta}$$

Ancora dal primo dei due sistemi si calcola le seconda $q_2 = \frac{b_i u_i + b_j u_j + b_m u_m}{2\Delta} \qquad \qquad \text{Dove b}_{\text{i}}, \, \text{b}_{\text{j}} \, \text{e b}_{\text{m}} \, \text{sono i minori della matrice dei coefficienti che si ottengono escludendo } \underline{\text{la seconda}}$

$$b_i = y_j - y_m$$
 $b_j = y_m - y_i$ $b_m = y_i - y_j$

e la terza incognita: $q_3 = \frac{c_i u_i + c_j u_j + c_m u_m}{2\Delta}$ Dove c_i , c_j e c_m sono i minori della matrice dei coefficienti che si ottengono escludendo <u>la terza</u>

$$c_i = x_m - x_j \qquad c_j = x_i - x_m \qquad c_m = x_j - x_i$$

Elemento piano triangolare a 3 nodi: matrice delle funzioni di forma

Gli altri tre valori delle incognite q si ottengono semplicemente introducendo nelle relazioni precedenti le componenti di spostamento v in luogo di u

$$q_{4} = \frac{a_{i}v_{i} + a_{j}v_{j} + a_{m}v_{m}}{2\Delta}$$

$$q_{5} = \frac{b_{i}v_{i} + b_{j}v_{j} + b_{m}v_{m}}{2\Delta}$$

$$q_{6} = \frac{c_{i}v_{i} + c_{j}v_{j} + c_{m}v_{m}}{2\Delta}$$

avendo a_i , a_j , a_m , b_i , b_j , b_m , c_i , c_j e c_m gli stessi valori calcolati prima in funzione delle coordinate nodali dell'elemento e riportati qui per riepilogo.

$$\begin{cases} a_i = x_j y_m - x_m y_j \\ a_j = x_m y_i - x_i y_m \\ a_m = x_i y_j - x_j y_i \end{cases}$$

$$\begin{cases}
b_i = y_j - y_m \\
b_j = y_m - y_i \\
b_m = y_i - y_j
\end{cases}$$

$$c_i = x_m - x_j$$

$$c_j = x_i - x_m$$

$$c_j = x_j - x_m$$

Costruzione di Macchine e Progettazione agli Elementi Finiti (a.a. 2016-2017)

Il Metodo degli Elementi Finiti

Elemento piano triangolare a 3 nodi: matrice delle funzioni di forma

A questo punto sono calcolabili le componenti del vettore $\{f\}$ di spostamento dei punti interni all'elemento, u e v, in funzione degli spostamenti nodali e delle coordinate x e y.

$$u = \frac{1}{2\Delta} \left[(a_i + b_i x + c_i y) \cdot u_i + (a_j + b_j x + c_j y) \cdot u_j + (a_m + b_m x + c_m y) \cdot u_m \right]$$

$$v = \frac{1}{2\Delta} \left[(a_i + b_i x + c_i y) \cdot v_i + (a_j + b_j x + c_j y) \cdot v_j + (a_m + b_m x + c_m y) \cdot v_m \right]$$

$$\begin{split} u &= \frac{1}{2\Delta} \left[N_{i}^{'} \cdot u_{i} + N_{j}^{'} \cdot u_{j} + N_{m}^{'} \cdot u_{m} \right] \\ v &= \frac{1}{2\Delta} \left[N_{i}^{'} \cdot v_{i} + N_{j}^{'} \cdot v_{j} + N_{m}^{'} \cdot v_{m} \right] \end{split}$$

Dove le funzioni N'_k sono espresse da:

$$N'_{k} = \frac{1}{2\Delta} (a_{k} + b_{k}x + c_{k}y) \quad \text{per } k = i,j,m$$

Elemento piano triangolare a 3 nodi: matrice delle funzioni di forma

$$\begin{split} u &= \frac{1}{2\Delta} \Big[N_i^{'} \cdot u_i + N_j^{'} \cdot u_j + N_m^{'} \cdot u_m \Big] \\ v &= \frac{1}{2\Delta} \Big[N_i^{'} \cdot v_i + N_j^{'} \cdot v_j + N_m^{'} \cdot v_m \Big] \\ \end{split} \qquad \begin{aligned} N_k' &= \frac{1}{2\Delta} (a_k + b_k x + c_k y) \quad \text{ per } k = i, j, m \\ \text{Dipendono dalle coordinate del punto e dalle coordinate dei nodi mediante le costanti } a_k, b_k, c_k, \Delta : \end{aligned}$$

$$N'_{k} = \frac{1}{2\Lambda}(a_{k} + b_{k}x + c_{k}y)$$
 per $k = i,j,m$

Le relazioni precedenti possono essere riscritte in forma matriciale come segue:

elazioni precedenti possono essere te in forma matriciale come segue:
$$\{f\} = \begin{cases} u_i \\ v \end{cases} = \begin{bmatrix} II \end{bmatrix} N_i' \quad \begin{bmatrix} II \end{bmatrix} N_j' \quad \begin{bmatrix} II \end{bmatrix} N_m' \end{bmatrix} \begin{cases} u_i \\ v_i \\ u_j \\ v_j \\ u_m \\ v_m \end{cases}$$
 ed in forma compatta:
$$\{f\} = \begin{bmatrix} N_i & N_j & N_m \end{bmatrix} \begin{cases} d_i \\ d_j \\ d_m \end{cases}$$

$$\begin{cases} P = [N_i \quad N_j \quad N_m] \begin{cases} d_j \\ d_m \end{cases}$$

$$\begin{cases} P = [N] \{d\}^e \end{cases}$$

Costruzione di Macchine e Progettazione agli Elementi Finiti (a.a. 2016-2017)

Il Metodo degli Elementi Finiti

Elemento piano triangolare a 3 nodi: matrice di deformazione

Note le funzioni di forma, il legame tra le componenti della deformazione e spostamenti nodali è, in forma matriciale:

$$\left\{ \boldsymbol{\varepsilon} \right\} = \left\{ \begin{aligned} \boldsymbol{\varepsilon}_{x} \\ \boldsymbol{\varepsilon}_{y} \\ \boldsymbol{\gamma}_{xy} \end{aligned} \right\} = \left\{ \begin{aligned} \frac{\partial u}{\partial x} \\ \frac{\partial v}{\partial y} \\ \frac{\partial u}{\partial y} + \frac{\partial v}{\partial x} \end{aligned} \right\} = \frac{1}{2\Delta} \begin{bmatrix} b_{i} & 0 & b_{j} & 0 & b_{m} & 0 \\ 0 & c_{i} & 0 & c_{j} & 0 & c_{m} \\ c_{i} & b_{i} & c_{j} & b_{j} & c_{m} & b_{m} \end{bmatrix}$$
 La matrice di deformazione [B] ha dimensioni r_{\varepsilon} x (r_em), nel caso in esame 3x6, e può essere divisa in tre sottomatrici 3x2 del tipo:
$$\begin{bmatrix} B_{k} \end{bmatrix} = \frac{1}{2\Delta} \begin{bmatrix} b_{k} & 0 \\ 0 & c_{k} \end{bmatrix}$$
 per $k = i, j, m$

divisa in tre sottomatrici 3x2 del tipo:

$$[B_k] = \frac{1}{2\Delta} \begin{vmatrix} b_k & 0 \\ 0 & c_k \\ c_k & b_k \end{vmatrix} \quad \text{per } k = i, j, m$$

N.B. Nel caso dell'elemento piano a 3 nodi i termini della matrice [B] sono costanti, e non contengono dalle variabili x,y. La deformazione è descritta come costante in tutto l'elemento. Ciò introduce una approssimazione importante nel rappresentare elevati gradienti di deformazione.

Elemento piano triangolare a 3 nodi: matrice di elasticità

Lo stato di tensione in un punto dell'elemento è descritto dal vettore $\{\sigma\}$, composto da 3 termini. In condizioni di comportamento elastico del materiale, tale vettore può essere espresso come:

$$\left\{\sigma\right\} = \left\{\begin{matrix} \sigma_{x} \\ \sigma_{y} \\ \tau_{xy} \end{matrix}\right\} = \left[D\right] \! \left(\left\{\epsilon\right\} - \left\{\epsilon_{0}\right\}\right) + \left\{\sigma_{0}\right\} \quad \text{La matrice [D] ha dimensioni 3x3; i vettori } \left\{\sigma_{0}\right\}, \\ \left\{\epsilon_{0}\right\} \text{ rappresentano gli eventuali stati di tensione e deformazione residui preesistenti nel materiale.}$$

Le matrici [D] per lo stato piano di tensione e per lo stato di deformazione piana si ottengono invertendo le relative relazioni di Hooke, ovvero ricavando le σ in funzione delle ϵ

$$[D] = \frac{E}{1 - v^2} \begin{bmatrix} 1 & v & 0 \\ v & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1 - v}{2} \end{bmatrix} \\ \text{State piane di tensione} \\ \text{Ensione} \\ \text{State piane di tensione} \\ \text{State piane di tensione} \\ \text{State piane di deformazione} \\ \text{State piane di deformaz$$

Costruzione di Macchine e Progettazione agli Elementi Finiti (a.a. 2016-2017)

Il Metodo degli Elementi Finiti

Elemento piano triangolare a 3 nodi: relazione di equilibrio di elemento

La relazione che esprime la condizione di equilibrio dell'elemento nel continuo si può ricavare chiamando in causa il principio dei lavori virtuali:

{F}e vettore delle forze esterne agenti sull'elemento, applicate direttamente ai nodi:

$$\{F\}^e = \begin{cases} \vdots \\ F_i \\ \vdots \\ F_m \end{cases} \qquad \{F_i\}^e = \begin{cases} F_{i1} \\ \vdots \\ F_{ir_e} \end{cases}$$

N.B. In questo caso {F}e rappresenta le forze nodali che sono staticamente equivalenti alle tensioni $\{\sigma\}$ realmente agenti sul contorno dell'elemento.

{p} vettore dei carichi distribuiti per unità di volume, ad esempio dovuto ad azioni inerziali:

$$\{p\} = \left\{ \begin{array}{c} Y \\ Z \end{array} \right\}$$

La condizione di equilibrio tra le forze esterne e le reazioni interne, dovute allo stato tensionale, si ricava tramite il principio dei lavori virtuali

Supponendo l'elemento in equilibrio, imponendo un campo arbitrari spostamenti virtuali il lavoro compiuto dalle forze esterne deve eguagliare quello compiuto dalle forze interne

$$L_e = L_i$$

Elemento piano triangolare a 3 nodi: relazione di equilibrio di elemento

La relazione che esprime la condizione di equilibrio dell'elemento nel continuo si può ricavare chiamando in causa il principio dei lavori virtuali f

- $\{F\}^e \ \ \text{vettore delle forze esterne agenti sull'elemento,} \\ \text{applicate direttamente ai nodi:}$
- $\{F_i\}^e = \left\{egin{array}{c} F_i \ ... \$
- N.B. In questo caso $\{F\}^e$ rappresenta le forze nodali che sono staticamente equivalenti alle tensioni $\{\sigma\}$ realmente agenti sul contorno dell'elemento.
- $\{p\}$ vettore dei carichi distribuiti per unità di volume, ad esempio dovuto ad azioni inerziali: $\{p\} = \begin{cases} Y \\ Y \end{cases}$

La condizione di equilibrio tra le forze esterne e le reazioni interne, dovute allo_ stato tensionale, si ricava tramite il principio dei lavori virtuali Supponendo l'elemento in equilibrio, imponendo un campo di arbitrari spostamenti virtuali il lavoro compiuto dalle forze esterne deve eguagliare quello compiuto dalle forze interne

$$L_e = L_i$$

1. Cortese

Costruzione di Macchine e Progettazione agli Elementi Finiti (a.a. 2016-2017)

Il Metodo degli Elementi Finiti

Elemento piano triangolare a 3 nodi: relazione di equilibrio di elemento

$$L_e = L_i$$

 $\{d^*\}$

campo di spostamenti virtuali.

Lo spostamento interno virtuale e la deformazione conseguente al campo di spostamenti virtuali sono date dai vettori:

$$\left\{f^*\right\} = \left[N\right] \left\{d^*\right\}^e \longrightarrow \left\{f^*\right\}^T = \left[\left\{d^*\right\}^e\right]^T \left[N\right]^T$$

Il lavoro virtuale compiuto dalle forze esterne vale:

$$\mathcal{L}_{e} = \left[\{d^{*}\}^{e} \right]^{T} \{F\}^{e} + \left[\{f^{*}\}^{n} \} \{p\} dV = \left[\{d^{*}\}^{e} \right]^{T} \left\{ \{F\}^{e} + \int_{V} [N]^{T} \{p\} dV \right] dV = \left[\{d^{*}\}^{e} \right]^{T} \left\{ \{F\}^{e} + \int_{V} [N]^{T} \{p\} dV \right] dV$$

Il lavoro virtuale compiuto dalle tensioni interne vale:

$$L_{i} = \int_{V} \left[\left\{ \varepsilon^{*} \right\} \right]^{T} \left\{ \sigma \right\} dV = \left[\left\{ d^{*} \right\}^{e} \right]^{T} \int_{V} [B]^{T} \left\{ \sigma \right\} dV$$

Uguagliando i lavori si ottiene:

$$\left[\left\{ \mathcal{d}^* \right\}^e \right]^{\mathrm{T}} \left(\left\{ F \right\}^e + \int_V [N]^{\mathrm{T}} \left\{ p \right\} dV \right) = \left[\left\{ \mathcal{d}^* \right\}^e \right]^{\mathrm{T}} \int_V [\mathbf{B}]^{\mathrm{T}} \left\{ \sigma \right\} dV$$

Elemento piano triangolare a 3 nodi: relazione di equilibrio di elemento

$$\int_{V}^{r} \left(\{F\}^{e} + \int_{V} [N]^{T} \{p\} dV \right) = \int_{V}^{r} \int_{V} [B]^{T} \{\sigma\} dV$$

eliminando lo spostamento virtuale d'elemento si ottiene:

Ricordando le relazioni:

$$\{F\}^e = \int_{V} [B]^{\mathsf{T}} \{\sigma\} dV - \int_{V} [N]^{\mathsf{T}} \{p\} dV \qquad \{\sigma\} = [D] (\{\epsilon\} - \{\epsilon_0\}) + \{\sigma\} = [D] ([B] \{d\})^e - \{\epsilon_0\})$$

$$\{F\}^e = \left(\int\limits_V [B]^{\mathrm{T}} [D] \ [B] \ dV\right) \{d\}^e - \int\limits_V [B]^{\mathrm{T}} [D] \ \{\varepsilon_0\} dV + \int\limits_V [B]^{\mathrm{T}} \{\sigma_0\} dV - \int\limits_V [N]^{\mathrm{T}} \{p\} dV$$

Costruzione di Macchine e Progettazione agli Elementi Finiti (a.a. 2016-2017)

Il Metodo degli Elementi Finiti

Elemento piano triangolare a 3 nodi: relazione di equilibrio di elemento

$$\{F\}^e = \left(\int_{V} [B]^{\mathsf{T}} [D] [B] dV \right) \{d\}^e - \int_{V} [B]^{\mathsf{T}} [D] \{\varepsilon_0\} dV + \int_{V} [B]^{\mathsf{T}} \{\sigma_0\} dV - \int_{V} [N]^{\mathsf{T}} \{p\} dV$$

Questa relazione è del tipo:
$$\{F\}^e = [K]^e \{d\}^e + \{F\}^e_{\varepsilon_0} + \{F\}^e_{\sigma_0} + \{F\}^e_{\sigma} \}$$

In conclusione si può scrivere:

$$[K]^e = \int_V [B]^{\mathrm{T}} [D] [B] dV$$

Matrice di rigidezza di elemento

$$\{F\}_{\varepsilon_0}^e = -\int_{V} [B]^{\mathrm{T}} [D] \{\varepsilon_0\} dV$$

Forze nodali equivalenti alla deformazione iniziale (dilatazione termica)

$$\{F\}_{\sigma_0}^e = \int_V [B]^{\mathrm{T}} \{\sigma_0\} dV$$

Forze nodali equivalenti alla tensione iniziale (tensioni residue)

$${F}_{p}^{e} = -\int_{V} [N]^{T} {p} dV$$

Forze equivalenti a carichi uniformemente distribuiti (pressioni, forze di massa)

Elemento piano triangolare a 3 nodi: relazione di equilibrio di elemento

Se l'elemento appartiene al confine esterno del continuo, su di esso potrebbe agire un carico distribuito, il cui valore per unità di lunghezza potrebbe essere espresso tramite il vettore:

$${g}=[g_x g_y g_z]^T$$

Alle forze nodali equivalenti elencate in precedenza andrebbe allora aggiunto il vettore:

$${F}_{g}^{e} = -\int_{C} [N]^{\mathrm{T}} {g} dC$$

Dove l'integrazione si intende estesa sulla porzione di contorno sul quale agisce il carico distribuito appartenente all'elemento considerato.

In alternativa i carichi distribuiti agenti sul contorno possono inglobarsi nei carichi concentrati esterni di struttura descritti dal vettore $\{R\}$ (vedi sezione successiva).

L.Cortese

Costruzione di Macchine e Progettazione agli Elementi Finiti (a.a. 2016-2017)

Il Metodo degli Elementi Finiti

Elemento piano triangolare a 3 nodi: relazione di equilibrio di elemento

In definitiva, utilizzando il p.l.v., con molti passaggi..... si ricavano i termini della relazione di equilibrio di elemento:

$$\begin{bmatrix} K \end{bmatrix}^e = \begin{bmatrix} B \end{bmatrix}^{\mathrm{T}} \begin{bmatrix} D \end{bmatrix} \begin{bmatrix} B \end{bmatrix} V = \begin{bmatrix} B_i^{\mathrm{T}} D B_i & B_i^{\mathrm{T}} D B_j & B_i^{\mathrm{T}} D B_m \\ B_j^{\mathrm{T}} D B_i & B_j^{\mathrm{T}} D B_j & B_j^{\mathrm{T}} D B_m \\ B_m^{\mathrm{T}} D B_i & B_m^{\mathrm{T}} D B_j & B_m^{\mathrm{T}} D B_m \end{bmatrix} \cdot t \cdot \Delta$$
 t spessore (costante) dell'elemento

$$\left\{F_{e0}\right\}^{e} = -\frac{E \alpha \Delta Tt}{2(1-v^{2})} \begin{cases} b_{i} + vb_{i} \\ vc_{i} + c_{i} \\ b_{j} + vb_{j} \\ vc_{j} + c_{j} \\ b_{m} + vb_{m} \\ vc_{m} + c_{m} \end{cases} \qquad \left\{F_{p}\right\}^{e} = -\left(\int_{V} \left\{IN'_{i} \\ IN'_{j} \\ IN'_{m}\right\} dV\right) \left\{p\right\}$$

L.Cortese