

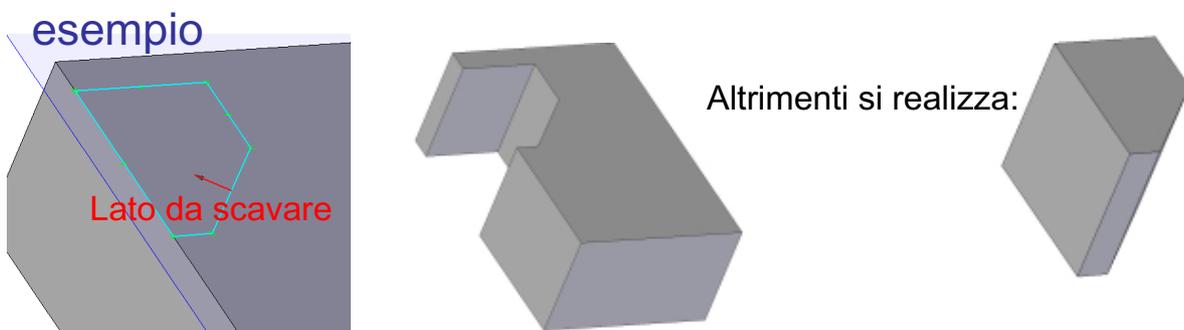
## Feature di scavo

Per sottrarre volumi di forma qualsiasi si usano gli scavi.

Queste costruzioni sono distinguibili come quelle relative all'aggiunta di volume in:

scavi di estrusione normale, di rivoluzione, elicoidali, di loft ,...

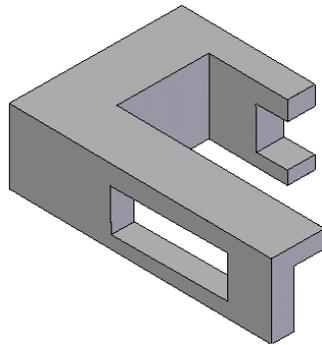
La loro definizione è identica a quella usata per aggiungere volume ad eccezione del fatto che non è detto che lo scavo sia sempre all'interno del profilo. Questo fa sì che dopo aver disegnato il profilo, prima di definire la profondità ed il verso di scavo, sia necessario impostare quale parte del profilo occorre svuotare.



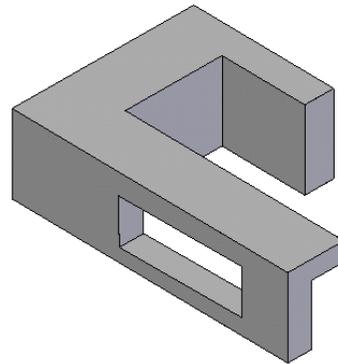
# Estensione delle feature

L'estensione (ovvero la profondità di una feature) si può definire secondo le seguenti modalità:

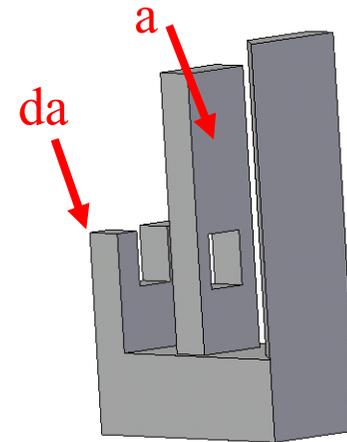
1. *passante*,
2. *fino al prossimo elemento geometrico*,
3. *finita*,
4. *estesa "da... a..."*



*scavo  
passante*



*scavo fino  
al prossimo*

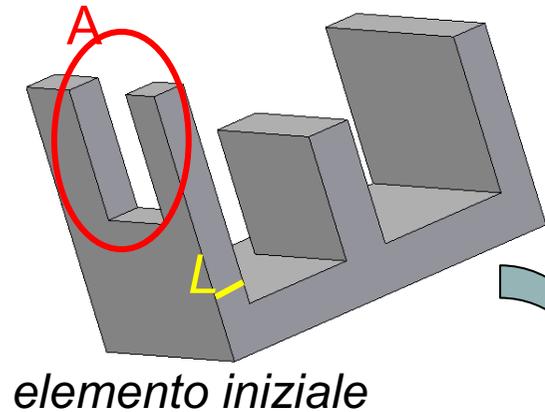


*scavo "da...  
a..."*

Le opzioni 1, 2 e 4 permettono di definire la geometria senza dover necessariamente impostarne la lunghezza, in questo modo l'aggiornamento delle modifiche può essere più semplice.

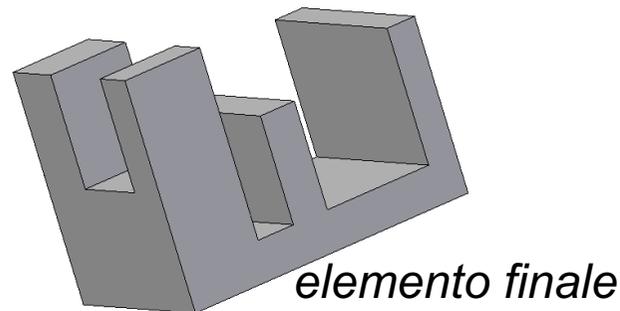
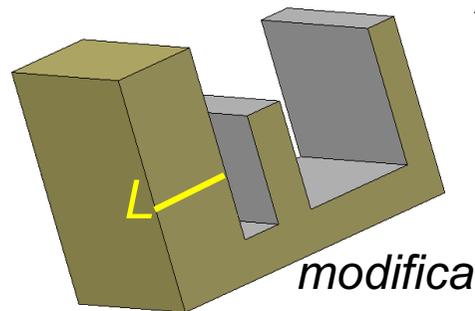
# Estensione delle feature

## Esempio



Lo scavo A sia definito come “esteso fino al prossimo”

Se modifico la lunghezza  $L$  dell’estrusione (operando sulla struttura ad albero del disegno) lo scavo si mantiene con le stesse caratteristiche di estensione (ovvero passante da lato a lato dell’estrusione)



Se invece lo scavo fosse stato definito con “estensione finita pari a XX mm”, dopo la modifica di  $L$  avremmo ottenuto

